

SISTEM PENJUALAN BUKU DI TOKO BUKU BLEDAK KANTIL BERBASIS ANDROID

(BOOK SALES SYSTEM IN BLEDAK KANTIL SHOP BASED ON ANDROID)

Aris Nur Khafidzin

Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi

Universitas Semarang

arisnurkhafidzin@gmail.com

ABSTRACT

Various problems experienced by customers when going to purchase books such as, limited information about books sought and the need for more free time to find information about the desired book. This is due to the unavailability of mobile-based electronic catalogs that can help and facilitate customers in finding information about the books sought, which results in customers having to visit various bookstores around their city, for customers who do not have much free time they will undo to buy books. The development of m-commerce in Indonesia is increasing rapidly, this requires businesses to adapt by adopting online sales. One of the most current platforms used by internet users is Android. The rise of android smartphone users in the community with various advantages should the problems above do not have to happen again. This study aims to create an online sales application, so as to provide services that can help and facilitate customers in searching and purchasing books online through an android smartphone. Through Online Sales, it is expected to help companies to facilitate sales transactions and can increase the number of sales. Therefore, the author made the application "Book Sales System in Android-based Bledak Kantil Bookstore" which serves to facilitate customers in purchasing books online.

Keyword : Online, Shop, Android, Books.

ABSTRAK

Berbagai masalah yang dialami pelanggan pada saat akan melakukan pembelian buku seperti, keterbatasan informasi mengenai buku yang dicari dan perlunya waktu luang lebih untuk mencari informasi mengenai buku yang diinginkan. Hal ini disebabkan belum tersedianya katalog elektronik berbasis mobile yang dapat membantu dan mempermudah pelanggan dalam mencari informasi mengenai buku yang dicari, yang mengakibatkan pelanggan harus mengunjungi berbagai toko buku yang ada disekitar kota mereka. Bagi pelanggan yang tidak memiliki banyak waktu luang tentu akan mengurungkan niat mereka untuk membeli buku. Perkembangan m-commerce di Indonesia meningkat dengan cepat, hal tersebut menuntut pelaku usaha untuk dapat beradaptasi dengan mengadopsi penjualan secara *online*. Salah satu *platform* terbanyak saat ini yang digunakan oleh pengguna internet adalah *android*. Maraknya pengguna *smartphone android* dimasyarakat dengan berbagai kelebihanannya seharusnya permasalahan di atas tidak harus terjadi lagi. Penelitian ini bertujuan untuk membuat aplikasi penjualan online, sehingga menyediakan layanan yang dapat membantu dan mempermudah pelanggan dalam mencari dan melakukan pembelian buku *online* melalui *smartphone android*. Melalui Penjualan *Online* diharapkan dapat membantu perusahaan agar dapat mempermudah transaksi penjualan serta dapat meningkatkan jumlah penjualan. Oleh karena itu penulis membuat aplikasi "Sistem Penjualan Buku di Toko Buku Bledak Kantil Berbasis *Android*" yang berfungsi untuk mempermudah pelanggan dalam melakukan pembelian buku secara *online*.

Kata Kunci : Penjualan, *Online*, *Android*, Buku.